

Encontro Nacional da Sociedade Portuguesa de Matemática

25 a 28 de Junho de 2008

ISEC

Jogos Matemáticos

Jorge Nuno Silva

Resumo

1. Importância dos Jogos Matemáticos;
2. Enquadramento histórico;
3. Análise dos jogos "O Semáforo", "Amazonas", "Hex", "Go", "Ouri", "Pontos e Quadrados" e "Rastros";
4. Aplicação dos jogos matemáticos nas práticas correntes dos professores;
5. Recurso à Internet.